



Школа информатики,
физики и технологий

Бакалавриат

Программирование и инжиниринг компьютерных игр

Адрес факультета:

Санкт-Петербург,
25-я линия Васильевского острова,
6 корп. 1

Тел.: +7 (812) 644-59-11*61597

E-mail: fmcs@hse.ru

spb.hse.ru/ba/gamedev

Приемная комиссия

Санкт-Петербург,
ул. Кантемировская, 3,
корп. 1, лит. А, каб. 239

Тел.: +7 (812) 644-62-12

E-mail: abitur-spb@hse.ru

Программирование и инжиниринг компьютерных игр

Продолжительность обучения	4 года
Форма обучения	очная
Языки	русский и частично английский

Информация о приеме в 2025/26 учебном году

Бюджетные места	Платные места	Платные места для иностранцев	Прием по результатам вступительных испытаний и по итогам олимпиад
12	40	3	

Вступительные испытания

Математика минимальный балл	Информатика минимальный балл	Русский язык минимальный балл
70	70	60

Стоимость обучения тыс. руб./год	Проходной балл в 2025 году	Высокие баллы ЕГЭ дают возможность получить скидку на обучение на первом курсе (70%, 50%, 25%)
420	284	

Сильные фундаментальная и специализированная подготовки

Блок математических дисциплин, языки программирования (C++, C#, Python), алгоритмы и структуры данных, игровые движки и фреймворки (Unreal Engine, Unity), компьютерная графика, высоконагруженные серверные системы, низкоуровневая оптимизация и др.

Востребованность выпускников

Программа привлекательна для тех, кто хочет построить успешную карьеру не только в игровой индустрии, но и смежных областях — разработке VR/AR-решений, высоконагруженных приложений, системах реального времени и других специфических сферах, требующих высокой компетенции.

