Пояснения к портфолио

**Раздел 1. Письменная работа по предполагаемой теме магистерской диссертации**

Проект представляет собой изложение той научной или практической проблемы, решением которой магистрант хотел бы заняться при обучении в магистратуре. Тему проекта абитуриент выбирает и формулирует самостоятельно. Тематически работа должна соответствовать предметной области социологии.

Рекомендуемый объём письменной работы – не более 5 страниц.

Необходимые элементы письменной работы:

1. Тема и обоснование ее актуальности;

2. Обзор научной литературы, посвящённой выбранной теме и социальной проблеме;

3. Собственная гипотеза о возможных путях решения поставленной проблемы;

5. Предлагаемые методы ее исследования;

6. Перечень использованной литературы (не менее 10).

Возможно написание проекта по исследовательским проблемам, предложенным приемной комиссией.

**Трек «Социальный анализ молодежи»:**

**Социология молодежи**: молодежные культуры, субкультуры, сцены, солидарности, поколенческий анализ, молодежное потребление и стили жизни, мода, трудовые карьеры и молодежь на рынке труда, предпринимательство и креативные практики, исследования сексуальности и телесности, гендерные режимы, этничность и религиозность, гражданственность, молодежная повседневность, специфика исследования молодежи,  работа с молодежью и молодежная политика.

**Качественная методология**: Интервью, наблюдение, исследовательский дневник, кейс-стади, метод авто/само этнографии, рефлексия, анализ визуальных источников, исследования индивидуальных биографий, компаний, тусовок, групп, риски полевой работы с молодежью.

**Трек «Аналитика социальных данных»:**

Образование (организация, траектории, успехи, образовательный выбор, академические установки); здоровье (рисковое поведение, социальные аспекты); ценности (счастье, доверие, религиозность, семейные ценности, сексуальные свободы); миграция (образовательная, трудовая, отношение к мигрантам); СМИ (фальшивые и настоящие новости, конструирование экономики - биткойн, цифровое неравенство); соцсети (саморепрезентация, дружеские связи онлайн и офлайн, буллинг, саморепрезентация в сетях); онлайн - игры (поведение игроков, киберспорт, многопользовательские игры)

Многомерная статистика, анализ опросных данных, методы сравнительных (межстрановых) исследований, машинное обучение и наука о данных, обработка естественного языка, вычислительные модели, агентное моделирование, онлайн-эксперименты, опросные эксперименты, вебометрики и аналитика социальных медиа, mixed methods